

Los prodigios Equipo artístico

Autor

Calderón de la Barca

Dirección y versión Noelia Pérez

Especialista en verso Karmele Aranburu

Coreografía lucha escénica Víctor Meléndez

Asesor de rol Agustín Riveiro

Ayte. dirección Violeta Marchena

Coordinación de producción Carmen Salmerón

Producción

Evogía. Un encargo para el festival Iberoamericano de la C. de Madrid, Clásicos en Alcalá dentro del programa AUREO

Agradecimientos

Teatro Real Coliseo Carlos III (San Lorenzo del Escorial) RESAD, LOSDEDAE

Elenco

Melissa Skrobiszewska Carlos Manrique Víctor Meléndez Mercedes de Miguel Javier Mira Alba Pineda Irene Camacho

> Espacio escénico y vestuario Berta Navas

> > Iluminación Diego Baselga

Espacio sonoro Pilar Calvo

Caracterización Natalia Pérez

Fotografía

Natalia Pérez **Daniel Bezier**

Teaser

Inés Sanchez Víctor Muñoz Claudia Carrasco

Diseño de cartel Elisa Forcano



¡Bienvenidxs a Los prodigios! Este es un espectáculo interactivo así que contamos contigo para que tú decidas el rumbo de la historia y el destino de los personajes. Vamos visitar cada una de las jornadas del texto de Calderón, él nos proponía viajar a tres lugares diferentes donde tendrán lugar nuestro juego:

EUROPA

Este programa de mano te servirá como un manual de juego, donde vais a encontrar:

MISIONES

Nos proponemos investigar, con ayuda del público, si es posible hacer de la propuesta de Calderón "Los tres mayores prodigios", un espectáculo como el que él soñaba: en tres teatros, en tres espacios, con tres compañías.. Hemos traducido esta propuesta a nuestros días: ¿cómo es un show hoy en día?, ¿es incompatible con el Siglo de Oro? ¿Está reñido el entretenimiento y lo

Un espectáculo de Evogía













Primera *jornada*

:PREPARÁRATE PARA LA OFRENDA DEL AÑO!

Segunda *jornada*

:OUE COMIENCEN LOS JUEGOS DEL LABERINTO!

Tercera jornada

¿SUPERARÁN ESTA PRUEBA DE AMOR?

JASÓN

Fuerza: 5 Sabiduría: 4 Carisma: 8

Valentía: 9 Náutica: 9 Armas: 8

MEDEA

Fuerza: 3 Astucia: 9 Sabiduría: 8

Valentía: 9 Manipulación: 9 Hechicería: 10

TESEO



Valentía: 8 Sabiduría: 7 Resistencia: 4 Ingenio: 8

ARIADNA

Fuerza: 2 Astucia: 8 Sabiduría: 5

Fuerza: 3

Astucia: 9

Apariencia: 4 Instinto: 7 Valentía: 9

HÉRCULES



Fuerza: 9 Astucia: 3 Sabiduría: 2 Resistencia: 7 Carisma: 8 Apariencia: 8

DEYANIRA

Fuerza: 1 Sabiduría: 7 Carisma: 9

Astucia: 9 Valentía: 5 Glamour: 10

El vellocino de oro ha sido ofrecido a Marte. Vuestra misión consiste en robarselo conseguir el vellocino. Dependiendo de vuestras decisiones, los personajes tendrán más posibilidades de conseguirlo.



Cada año el rey Minos, mete tributos al Laberinto del Minotauro para que sean devorados por éste. Vuestra misión consiste en salvar al mayor número de tributos posible.



Hércules y Devanira están pasando por un momento complicado en su relación. Devanira ha desaparecido y sospechan que ha sido cosa de un centauro. Vuestra misión es conocer la verdad v definir el futuro de su relación.



Tomaréis decisiones sobre las acciones de vuestros héroes de las siguientes maneras cuando la máster lo indique:

- Mano alzada: Levanta la mano cuando mencionen la opción que quieres elegir.
- Ruidómetro: haz mas ruido (aplausos, gritos) por la opción que quieres elegir.



Cada tributo que salvéis tiene recompensas: conseguir objetos que ayuden a salvar al resto dentro del laberinto:

	SALVADOS	RECOMPENSAS
ē	O-1TRIBUTO	1 OBJETO
	2 TRIBUTOS	2 OBJETOS
ě	3 TRIBUTOS	3 OBJETOS

Tenemos información contradictoria, ¿qué debemos creer? Responded a las preguntas del máster según vuestro conocimiento.. Estos son los titulares

"ULTIMA HORA: Devanira y Neso pillados en la playa. ¿Compromiso o una amistad Eureka por ti!

"2400 litros de vino o la noche loca de Hércules con Teseo y Jason: la fina línea entre "desfasar" y tocar fondo. ¿Qué le ocurre a nuestro Héroe?" Revista cardiomu